

Carrera en Ingeniería en Sistemas Computacionales



utel
UNIVERSIDAD

colombia.utel.edu.mx

(601) 381 9183

colombia@utel.mx

La Ingeniería en Sistemas Computacionales es la disciplina que desarrolla las aplicaciones o programas (*software*) sustentándose en los avances tecnológicos sobre cómputo y microprocesadores.



¿Qué habilidades y conocimientos desarrollará?

- Diseño y desarrollo de metodologías para la implantación de sistemas y programas.
- Análisis y diseño de sistemas de información y desarrollo de software para aplicaciones industriales y científicas.
- Arquitectura de equipos de sistemas operativos en el desarrollo de sistemas, seleccionando y utilizando lenguajes de programación adecuados a cada caso.
- Administración de centros de información, bases de datos o redes de teleproceso.

¿Dónde podrá trabajar?

- El egresado en Ingeniería de Sistemas Computacionales podrá desempeñarse en diversos campos de acción y en múltiples disciplinas, apoyando sectores como: entretenimiento, financiero, salud, medio ambiente, telecomunicaciones, educación, tecnologías de información. Ya que en estos sectores, se requiere una labor en equipos multidisciplinarios, donde es fundamental contar con habilidades relacionadas con las áreas de infraestructura tecnológica, diseño y desarrollo de software, seguridad informática, manejo de información, robótica, multimedia, entre otras.

Plan de Estudios

Estructura de la industria de la transformación

Álgebra superior

Desarrollo sustentable

Álgebra lineal

Física

Estadística y probabilidad

Arquitectura de computadoras

Cálculo diferencial e integral

Programación estructurada

Desarrollo de páginas Web

Algoritmos y estructuras de datos

Electrónica

Bases de datos

Sistemas digitales y periféricos

Análisis y diseño de sistemas

Lenguaje ensamblador

Programación orientada a objetos

Sistemas operativos

Inteligencia artificial

Redes de computadoras

Áreas de Profundización*

1. Administración

Administración de proyectos

Administración de operaciones

Logística

2. Tecnologías de Información

Administración de sistemas computacionales

Animación digital y videojuegos

Tecnologías de la Información

Ingeniería en programación

Dirección de proyectos Web

Ingeniería Web

Desarrollo de aplicaciones Open Source

3. Finanzas

Comercio y relaciones internacionales

Riesgos financieros

Administración financiera

Créditos Totales: 300

*El alumno deberá cursar las materias de acuerdo a el área de profundización seleccionada, por lo que deberá elegir 2 posibles áreas/cargos en los que le gustaría desempeñarse correspondientes a la profundización de su pregrado. Adicionalmente, deberá cursar 4 materias co-curriculares.

La jornada regular internacional del Programa de Carrera para todos los países (salvo México) es de cuatro (4) años, aunque existe una jornada flexible más acelerada la cual el estudiante puede elegir libremente.

Dentro del plan de estudios y como parte de la estrategia de fortalecimiento de la calidad en la formación, el estudiante de la carrera debe completar el Diplomado en Coaching & Programación Neurolingüística.

El egresado titulado de la Licenciatura en Ingeniería en Sistemas Computacionales de UTEL puede obtener una equivalencia académica en Estados Unidos como "Bachelor of Science in Computer Engineering earned through distance education" por parte de una agencia adscrita a la NACES.



Licenciatura en Ingeniería en Sistemas Computacionales RVOE 20111185. Este plan de estudio se encuentra incorporado al Sistema Educativo Nacional, con fecha 9 de diciembre de 2011 y No. de Acuerdo 20111185, emitido por la Dirección de Instituciones Particulares de Educación Superior, Dirección General de Educación Superior Universitaria, de la Secretaría de Educación Pública.